Prise en main de l’environnement

Le site du cours est sur l’intranet à l’adresse http://intranet.iut-valence.fr/~merciera (S1-DUT-INFO), répertoire concernant votre matière.

<https://intranet.iut-valence.fr/unepersonne/merciera?path=S1-BUTInfo-DEV1.2>

Pour éditer vos pages web, utilisez Notepad++ sur windows, vi, emacs ou Geany sur linux ou tout autre éditeur qui reconnaît HTML et affiche les mots-clés du langage en couleur. Vous pouvez aussi utiliser VSCode ou un autre éditeur disponible sur l’environnement de l’IUT. L’objectif est que vous éditiez le code et que vous regardiez le résultat sur un navigateur web.

Les fichiers de votre site web à l’IUT doivent être placés dans le répertoire public\_html de votre compte informatique. Les pages seront visibles à l’adresse <http://gigondas/~login>

La première page de votre site est ***index.html***. Celle-ci a été créée automatiquement avec les informations de votre compte informatique et s’affiche lorsque vous allez à l’adresse donnée ci-dessus.

Faire une copie en ***index-copie.html***, pour en avoir une sauvegarde, vous pourrez faire le ménage plus tard.

Pour ce premier TP, créer un répertoire TP1 dans **public\_html**.

L’adresse pour visualiser les fichiers du TP1 sur votre site à l’IUT est <http://gigondas/~login/TP1>

« login » est le nom d’utilisateur.

Tester cette url dans un navigateur, vous devez constater qu’il n’y a pas de fichier.

Le répertoire dans lequel est votre arborescence de fichiers pour les TPs est public\_html

# Editez *index.hml* avec notepad++ ou geany

A faire au fur et à mesure des séances de TP vous ajouterez les liens pour accéder aux répertoires des séances de TP dans le fichier ***index.hml***. Ceci est nécessaire pour les intervenants de TP puissent accéder à vos travaux et évaluer les TPs.

# Premier fichier html modele.html

Créer un nouveau fichier nommé modele.html dans le répertoire TP1 en respectant la structure d’un fichier HTML. *(Vous pouvez vous aider du fichier d’index précédemment cité).*

* Mettre le doctype et les balises classiques pour structurer la page html/head/body
* Donner un titre à la page.
* Insérer une balise meta pour indiquer le nom de l’auteur de la page.
* Regarder les résultats dans le navigateur web (manipulation à faire après chaque modification et enregistrement du fichier).
* Ecrire une phrase dans le corps de texte.

**Editer/imprimer votre page de code en pdf pour avoir un mémo de la structure de la page minimale ou remplissez l’encadré ci-dessous.**

Rappeler ICI la structure classique d’une page en HTML.

Préciser l’entête avec la balise title et meta que vous avez ajouté.

…

# Visualisez *modele.hml* avec notepad++, geany ou vscode

# Avec un navigateur web, en utilisant l’adresse http://gigondas …

Vous pouvez aussi visualiser aussi le résultat par un double-clic sur le fichier.

Dans ce cas, la différence est que le fichier est lu directement par le navigateur web sur votre espace disque sans passer par le serveur web qui s’exécute en tâche de fond sur gigondas.

**Pour vérifier que vous avez bien compris et vous entrainer pour le contrôle continu, remplir l’encadré ci-dessous.**

Mon chemin d’accès pour mettre mes fichiers HTML :

Mon adresse d’accès sur gigondas :

# Page d’accueil à faire pour l’évaluation de votre travail

Un répertoire sur votre compte web (répertoire public\_html) est à créer pour chaque sujet de TP.

Vous devez mettre en forme :

* **une page d’accueil** permettant d’accéder à chaque répertoire en mode listage de fichier
* créer **des liens vers chaque répertoire** de vos sujets de TP

Premières séances de TP – Les balises HTML (2 à 3 séances)

Objectif : ce TP vise à prendre en main le langage HTML en manipulant les balises les plus utilisées ainsi que leurs options. Vous apprendrez aussi à structurer vos pages web. Ci-dessous le résumé des principaux outils pour éditer vos pages HTML :

* Structure d’un document HTML (html, head, title, body)
* Structure du document électronique
  + Heading (h1, h2, …, h6)
  + Paragraphes (p)
  + Saut de ligne (br, hr)
  + Insertion de liste (ol, ul, li, dl, dt, dt)
* Insertion d’images (img)
* Insertion de tableaux (table, tr, td, th)
* Insertion de liens hypertexte (a href=)
* Création de formulaire (contact)

A faire : sur votre feuille de TP, **notez** le nom des balises que vous avez utilisées ainsi que les principales options dans le but d’avoir un pense-bête pour réviser en dehors des séances. Vous pourrez générer le pdf et lire sur un smartphone ou une tablette.

# Page web page1.html

Le sujet de page web est libre mais nécessite un sujet avec des informations pouvant être structurées en titres/sous-titres, afficher des mots importants, faire des listes numérotées, faire un tableau et insérer des images. Pour les liens les questions sont données.

Il s’agit de faire une seule page principale.

Vous pouvez faire vos CV, vous présenter, décrire une activité que vous aimez, commencer une page sur le sujet que vous avez choisi pour la SAE1.5 bien que vous ne travailliez qu’en binôme pour les TPs.

Vous pouvez aussi prendre comme base de départ le texte des documents présentant des informations sur le BUT Informatique disponibles sur l’intranet du département :

Les documents de scolarité RdE

<https://intranet.iut-valence.fr/maformation/iutv-but-info?path=DOCUMENTS%20DE%20SCOLARITE>

Le programme détaillé par l’assemblée des chefs de département informatique

<https://intranet.iut-valence.fr/maformation/iutv-but-info?path=DOCUMENTS%20GENERAUX/BUT/INFO_Referentiel_Informatique_V20.pdf>

Copiez le fichier modele.html et renommez-le sous page1.html.

Attention à l’encodage de la page html, par exemple, utiliser UTF-8.

# Structure : des titres et des sous-titres

Pour le moment, il est demandé de gérer peu d’informations. On ne se tient qu’aux balises de bases, pas besoin de structuration avec les balises HTML qui donnent du sens aux sections de vos documents.

**UTILISER pour les questions suivantes h1, h2,…, et em, strong.**

Quel est le dernier niveau de titre que l’on peut utiliser ?

Vous, quel est le dernier niveau utilisé pour votre page ?

Vous allez structurer le document html en différentes parties et sous-parties.

Regarder les résultats dans le navigateur web (manipulation à faire à chaque enregistrement des modifications).

* Ajouter du texte et y ajouter les balises utiles pour y délimiter des paragraphes (balise <p>). Cela vous permettra de tester plus tard une feuille de style.
* Insérer quelques sauts de ligne.
* Insérer une ligne/barre avant la partie sur les tableaux.

# Mise en forme spécifique des caractères et paragraphes

1. Insérer une balise adresse
2. Insérer une balise de type caractère et de de paragraphe pour écrire un bout de code en C.

Rappel des balises que vous avez utilisées :

1. Utiliser l’emphase pour mettre en relief plusieurs termes importants du document. En choisir 2 pour em et 2 pour strong.  
   Mettre ces mots en relief (balise em) et très très en relief (balise strong).

Expliquer pourquoi ne pas utiliser bold ou italic ?

# Utilisation des listes

## Les listes à puces

Insérer le sommaire sur la première ligne. Pour ce faire, vous devez :

1. Ecrire le mot Sommaire,
2. Passer à la ligne,
3. Recopier les titres de niveau 1 et 2 et les mettre dans des listes à puce pour refléter l’organisation en titre et sous-titre. Pas de numéros ici, cela vous est demandé plus loin.

Remarque : sous linux, la commande du cours « système » qui permet d’extraire rapidement la liste des balises h1 et h2 est grep "h1|h2" ce qui signifie qu’on cherche les lignes du fichier qui comporte h1 ou h2

**Vous effectuerez dans un autre exercice les liens hypertexte pour utiliser ce sommaire.**

## Les listes descriptives

Une liste descriptive contient un titre et une description pour chaque item de liste.

Ajouter à votre texte une liste descriptive pour présenter le contenu et ajouter les balises nécessaires. (Ex : définitions de formes géométriques, listes de 5 sens, qualités, défauts)

## Les listes numérotées

Insérer deux listes numérotées en les configurant de la manière suivante pour tester le fonctionnement des attributs :

* Une liste numérotée en chiffre romain en majuscule.
* Une liste numérotée commençant la numérotation à 3 et dont le 4ième élément est numéroté 8.

En fonction du contenu de votre page vous pouvez ajouter d’autres listes.

# Insertion de liens hypertexte

## Lien vers un autre site

Rechercher l’adresse web du site des compétences numériques Pix.

Insérer un lien vers ce site web au début de la page avant le sommaire.

## Lien vers une page du site

Ecrire une nouvelle page contact.html dans le répertoire TP1 présentant les coordonnées concernant l’un d’entre vous (nom, prénom, mail, groupe et formation suivi à l’IUT de Valence).

Ajouter un lien mailto et utiliser votre adresse mail.

Que se passe-t-il quand vous cliquez sur le lien ?

…

Créer un répertoire binome dans public\_html/TP1.

Recopier la page contact.html en public\_html/TP1/binome/contact1.html et mettre à jour les informations pour l’autre membre du binôme en éditant ce fichier.

A la fin du sommaire insérer des liens vers les pages contact.html et contact1.html

Faites attention à calculer les chemins d’accès en relatif.

Pour vous entraîner, insérer un second lien avec une adresse complète du type http:// … utilisant le serveur gigondas.

## Lien vers un endroit du site

**Retour sur le Sommaire.**

En premier vous devez placer des ancres (à faire pour tous les titres de niveau 1).

En second, vous devez utiliser ces ancres dans le calcul du chemin d’accès pour faire les liens dans les éléments du sommaire. *A faire pour la 1ere section du sommaire, vous complèterez pour les titres de niveau 2 si vous avez le temps.*

# Insérer des images

## Balise et chemin d’accès

Rechercher 2 images (png, jpg) et insérer les dans la page. Les fichiers images doivent être localisés dans le répertoire public\_html/TP1/img

1. Trouver dans votre texte où insérer au mieux ces images sinon les insérer après le sommaire.
2. Rechercher une autre image de type gif, ajouter la dans ce répertoire et l’insérer dans le texte.

## Attributs spécifiques

Utiliser les attributs spécifiques de la balise img pour :

* Décrire le contenu de l’image (alt, title)
* Afficher un texte de remplacement pendant le chargement ou si l’image n’est pas trouvée par le butineur.
* Modifier la hauteur ou la largeur (attention, utiliser les deux en même temps peu nuire à la qualité de l’affichage). Modifier sur la première image et faire un lien hypertexte dessus.

Par la suite, vous pourrez utiliser une feuille de style pour les informations du dernier point.

# Insertion de tableaux

## Tableau simple

Insérer un tableau à 2 colonnes et 5 lignes avec un information synthétique de type mot-clé à gauche et une description à droite.

Penser à utiliser la balise th pour les cellules d’entête du tableau et caption pour la légende.

## Couleur des cellules et placement du texte

Tester les options de placement de texte dans les cellules et de couleur dans ce tableau.

## Tableau complexe

Mettre en forme le tableau avec fusion de cellules à la fin du fichier.

# Remise de votre travail (par binôme)

Pour fin-octobre 2021, vous devez terminer ce TP qui sera évalué (et complété par d’autres questions)

1. Ajouter un lien vers le répertoire du TP et des liens vers les différentes pages utiles.
2. Envoyer le lien de la page dans un message électronique où vous indiquerez dans **l’objet** du message **Web S1 GROUPE TP binôme Nom1 Nom2.** Vous pouvez ajouter, dans votre message, des commentaires ou explications nécessaires à la compréhension de votre travail.